



Nguyễn Quốc Minh

Vị trí ứng tuyển thực tập sinh

Ngày sinh: 07/07/2006

Giới tính: Nam

Số điện thoại: 0964560507

Email: minhminh3456minh@gmail.com

Github <https://github.com/qminh77>

Website: <https://nguyenquocminh.id.vn/>

Địa chỉ: 240 Võ Thị Sáu, Nhơn Trạch, Đồng Nai

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Tôi mong muốn được tham gia các dự án thực tế của doanh nghiệp để học hỏi và phát triển kỹ năng xây dựng website và ứng dụng, từ khâu phân tích yêu cầu, thiết kế giao diện, phát triển chức năng đến kiểm thử và triển khai. Mục tiêu của tôi là có thể từng bước làm chủ quy trình phát triển sản phẩm số, tích lũy kinh nghiệm thực tiễn và trở thành một kỹ sư phần mềm có khả năng phát triển các hệ thống web và ứng dụng phục vụ nhu cầu thực tế. Tôi mong muốn gắn bó lâu dài với doanh nghiệp trong suốt quá trình học và sau khi tốt nghiệp.

HỌC VẤN

2024 - 2028	Trường Đại học Quản lý và Công nghệ Thành phố Hồ Chí Minh Ngành Công nghệ thông tin - GPA năm 2025: 3.74 - Loại xếp hạng GPA: Xuất sắc
-------------	---

GIẢI THƯỞNG

14/7/2025	Giấy chứng nhận cuộc thi lập trình sinh viên quốc tế ICPC UMT 2025
11/4/2025	Đã tham gia chương trình tiếp cận nguồn tài nguyên CSDL từ RMIT
11/11/2024	Giấy chứng nhận STINET
2019	Thi học sinh giỏi Tin học cấp huyện (Word, Excel, Pascal, PowerPoint) Giải khuyến khích

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

T9/2024 - Nay	Trung tâm thông tin Thư viện UMT Cộng tác viên - Tham gia quản lý và vận hành quy trình phục vụ sinh viên tại thư viện, bao gồm tiếp nhận, hướng dẫn và hỗ trợ sinh viên trong việc mượn - trả và tra cứu tài liệu. - Thực hiện phân phát sách và giáo trình theo từng kỳ học, đảm bảo chính xác và đúng tiến độ cho sinh viên các khoa. - Hỗ trợ quản lý dữ liệu tài liệu và sinh viên trên hệ thống thư viện. - Phối hợp với bộ phận truyền thông để xây dựng, biên tập và duyệt nội dung đăng tải trên fanpage và kênh thông tin của thư viện. - Thực hiện chỉnh sửa nội dung, thiết kế hình ảnh, poster và bài viết nhằm truyền tải thông tin học vụ, sự kiện và hướng dẫn sử dụng thư viện đến sinh viên.
2023 - 2025	Domain Reseller Tenten.vn Đại lý - Trực tiếp tư vấn, cung cấp và quản lý dịch vụ tên miền quốc tế và nội địa cho khách hàng cá nhân và doanh nghiệp nhỏ. - Thực hiện đăng ký, gia hạn, chuyển đổi và cấu hình tên miền thông qua hệ thống quản lý của Tenten.vn. - Xử lý các vấn đề kỹ thuật liên quan đến DNS, Nameserver, MX Record, Email Routing, SSL. - Hỗ trợ khách hàng trong việc kết nối tên miền với hosting, website và hệ thống email doanh nghiệp. - Quản lý toàn bộ vòng đời của hơn 600 tên miền đã bán, bao gồm theo dõi hạn sử dụng, nhắc gia hạn, và hỗ trợ sau bán hàng. - Vận hành tài khoản bán hàng và hỗ trợ kỹ thuật qua email lightnovelqminh@gmail.com, đảm bảo phản hồi nhanh và xử lý yêu cầu chính xác.
2022 - 2022	Website & Fanpage Confessions THPT Nhơn Trạch Admin - Quản lý và vận hành fanpage Confessions THPT Nhơn Trạch với gần 3.000 người theo dõi, đảm bảo nội dung đăng tải ổn định và tuân thủ định hướng cộng đồng. - Trực tiếp điều hành và quản trị website https://nhontrachcfs.edu.vn, bao gồm quản lý nội dung, người dùng và các chức năng kỹ thuật của hệ thống. - Tiếp nhận, kiểm duyệt và xử lý nội dung do người dùng gửi đảm bảo tính phù hợp, an toàn và tuân thủ quy định. - Phối hợp quản lý fanpage và website nhằm tăng mức độ tương tác, duy trì cộng đồng người dùng ổn định. - Tích lũy kinh nghiệm thực tế trong vận hành hệ thống web có người dùng thật, xử lý tình huống và phản hồi nhanh các vấn đề kỹ thuật.

KỸ NĂNG	
Biết sử dụng cơ bản ngôn ngữ lập trình Python, C++	
Tiếng Anh: Đọc hiểu tài liệu kỹ thuật cơ bản, đang tiếp tục cải thiện.	
Biết sử dụng Github cơ bản	
Quản lý domain, hosting, DNS, Cloudflare	
Đã từng thi học sinh giỏi Tin học cấp huyện (Word, Excel, Pascal, PowerPoint) Giải khuyến khích	
Vận hành hệ thống online, fanpage & web	
Làm việc độc lập & theo nhóm	
Tự học nhanh, có kỷ luật	
Biết vận hành Hosting, VPS	
Biết sử dụng cơ bản HTML, CSS	

HOẠT ĐỘNG & DỰ ÁN	
T1/2026 - T1/2026	SUI Shopping Cart Platform Trưởng nhóm - Dự án cuộc thi HACKATHON SUI, sử dụng các công cụ, mô hình AI để xây dựng một sản phẩm MVP trong 48h có thể ứng dụng vào hệ sinh thái SUI, sử dụng các thư viện của SUI để làm sản phẩm. - Phát triển và triển khai hệ thống giỏ hàng & marketplace hỗ trợ mua sắm sản phẩm vật lý và kỹ thuật số theo mô hình Web3. - Thiết kế giao diện frontend bằng Next.js & React để đảm bảo trải nghiệm người dùng mượt mà, load nhanh và responsive. - Sử dụng Supabase làm backend để quản lý dữ liệu sản phẩm, tài khoản người dùng, phiên giỏ hàng và chỉ mục dữ liệu. - Tích hợp smart contracts viết bằng Move trên nền tảng Sui Blockchain để xử lý các giao dịch atomic, minh bạch và an toàn. - Đảm bảo tính năng atomic transaction thanh toán và chuyển quyền sở hữu sản phẩm diễn ra trong một giao dịch duy nhất nhằm giảm rủi ro gian lận. - Xây dựng dashboard quản lý cho seller & admin để quản lý cửa hàng, sản phẩm, đơn hàng và người dùng hiệu quả. - Link Github: https://github.com/qminh77/SUI_Shopping_Cart
T7/2025 - T7/2025	Dự án Website tra cứu điểm thi THPT 2025 Dự án cá nhân - Dự án “Mã nguồn website tra cứu điểm thi THPT 2025” bằng JavaScript. - Có khả năng hiểu cách vận hành của API, cách để API hoạt động. - Hiểu được cách sử dụng Database. - Link Github: https://github.com/qminh77/tracuudiem
T7/2025 - T7/2025	Chat Bot UMT Thực hành đồ án môn học Python - Đồ án chatbot đơn giản bằng Python, CSS, JavaScript. - Làm một giao diện trò chuyện tự động, phục vụ mục đích nhu cầu hỗ trợ. - Thể hiện hiểu biết cơ bản về HTML, CSS, JS, Python để xây dựng giao diện tương tác người dùng - Link Github: https://github.com/qminh77/chatbot-umt
T12/2025 - Nay	Hệ thống duyệt bài Dự án cá nhân - Sử dụng Sheet làm Backend. - Làm quen giao diện Deploy Vercel. - Làm quen sử dụng AI Agent trong dự án
T5/2025 - T5/2025	EMS - Hệ thống Quản lý Sinh viên & Sự kiện Dự án cá nhân - Dự án EMS một hệ thống web toàn diện để quản lý sinh viên và các sự kiện học thuật, hoạt động. - Xây dựng chức năng quét mã QR đăng ký sự kiện để điểm danh sinh viên - Triển khai hệ thống với quy trình dev-ops cơ bản; đảm bảo môi trường chạy ứng dụng ổn định trên máy dev. - Học được cách tổ chức cấu trúc dự án với các module riêng biệt (client, server, shared) để dễ bảo trì và mở rộng. - Sử dụng tốt AI Agent để xây dựng hệ thống. - Link Github: https://github.com/qminh77/ems